

LEMBAR UJI VALIDITAS MATERI
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"MISI GIMAKO"

Mata Pelajaran : Informatika
Materi Pokok : Teknologi Informasi dan Komunikasi
Nama Guru Ahli : Naimul Hasyim, M.Kom., Gr.

A. Petunjuk Penilaian:

1. Pemberian penilaian pada setiap jawaban dilakukan dengan memberikan centang (✓) pada kolom skor yang tersedia untuk media pembelajaran yang telah disusun oleh Angelia Sofi
2. Komentar ataupun saran mohon ditulis pada lembar yang telah disediakan

Atas kesediaan Bapak/Ibu Guru sebagai Ahli Materi untuk mengisi lembar uji kelayakan ini saya ucapkan terima kasih.

Keterangan skor penilaian

Skor 4 = Sangat baik Skor 2 = Kurang baik
Skor 3 = Baik Skor 1 = Tidak baik

NO	INDIKATOR	SKOR			
		1	2	3	4
MATERI					
1	Kesesuaian kompetensi dengan materi yang disajikan				✓
2	Tingkat kesulitan materi sesuai dengan tingkat kemampuan siswa				✓
3	Kesesuaian soal/pertanyaan pada media pembelajaran misi gimako dengan materi dan kompetensi dasar				✓
4	Materi pada media pembelajaran misi gimako mudah dipahami dan jelas				✓
5	Kesesuaian sistematika penyajian materi				✓
6	Materi yang dipilih sesuai dengan gambar yang digunakan				✓
BAHASA					
7	Ketepatan penggunaan simbol dan tanda baca				✓
8	Kalimat yang digunakan sederhana dan langsung pada sasaran				✓
9	Kalimat yang digunakan pada media pembelajaran tidak mengandung makna ganda atau ambigu				✓
PENYAJIAN					

10	Kesesuaian gambar dan tulisan pada media				✓
11	pembelajaran monopoli edukatif				✓
TOTAL SKOR					

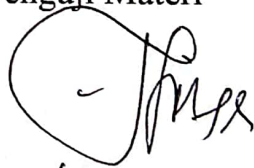
Rumus Hasil:	$P = \frac{\sum X}{N} \times 100\%$	100
--------------	-------------------------------------	-----

B. Komentar

- Dimensi tampilan perlu lebih variatif
- Pertanyaan - pertanyaan perlu ada yang higher order thinking skill (HOTS)

Sidoarjo, 28 Mei 2024

Penguji Materi


 (... Maimul H. ...)